



INNOBEWEEGLAB

TECHNOLOGIE

VLOEK OF ZEGEN?

28 SEPT 2023
“GELDERSE BUITENKANSEN”

HARMEN BIJSTERBOSCH





HARMEN BIJSTERBOSCH

- ❖ 'Brabo', 48 jaar, getrouwd, twee zonen (19, 20)
- ❖ TU Eindhoven: mens-techniek interactie & technologie voor duurzame ontwikkeling (2000)
- ❖ 5 jaar projectleider/consultant duurzame energie (Energie2050)
- ❖ 10+ jaar Provincie Noord-Brabant (afd. Economie & Innovatie)
- ❖ 7,5 jaar stichting InnoSportLab Sport & Beweeg (InnoBeweegLab)
- ❖ volleybal, tuinieren, Special Olympics TeamNL (Berlin2023)

Reebok

 **INNOBEWEEGLAB**

INNOBEWEEGLAB

Wie?

Een onderzoeks- & innovatiecentrum voor passend beweegaanbod, met focus op het **vrij** (ongeorganiseerd) sporten, spelen en **bewegen**

Waarom?

We willen maatschappelijke **impact** realiseren door het stimuleren van een **actieve** leefstijl

Focus op vrij bewegen

- sport, spel en (andere vormen van) bewegen
- met wie, waar en wanneer je zelf wilt
- “Hartslag boven de 100”



**DOOM
DENKEN**

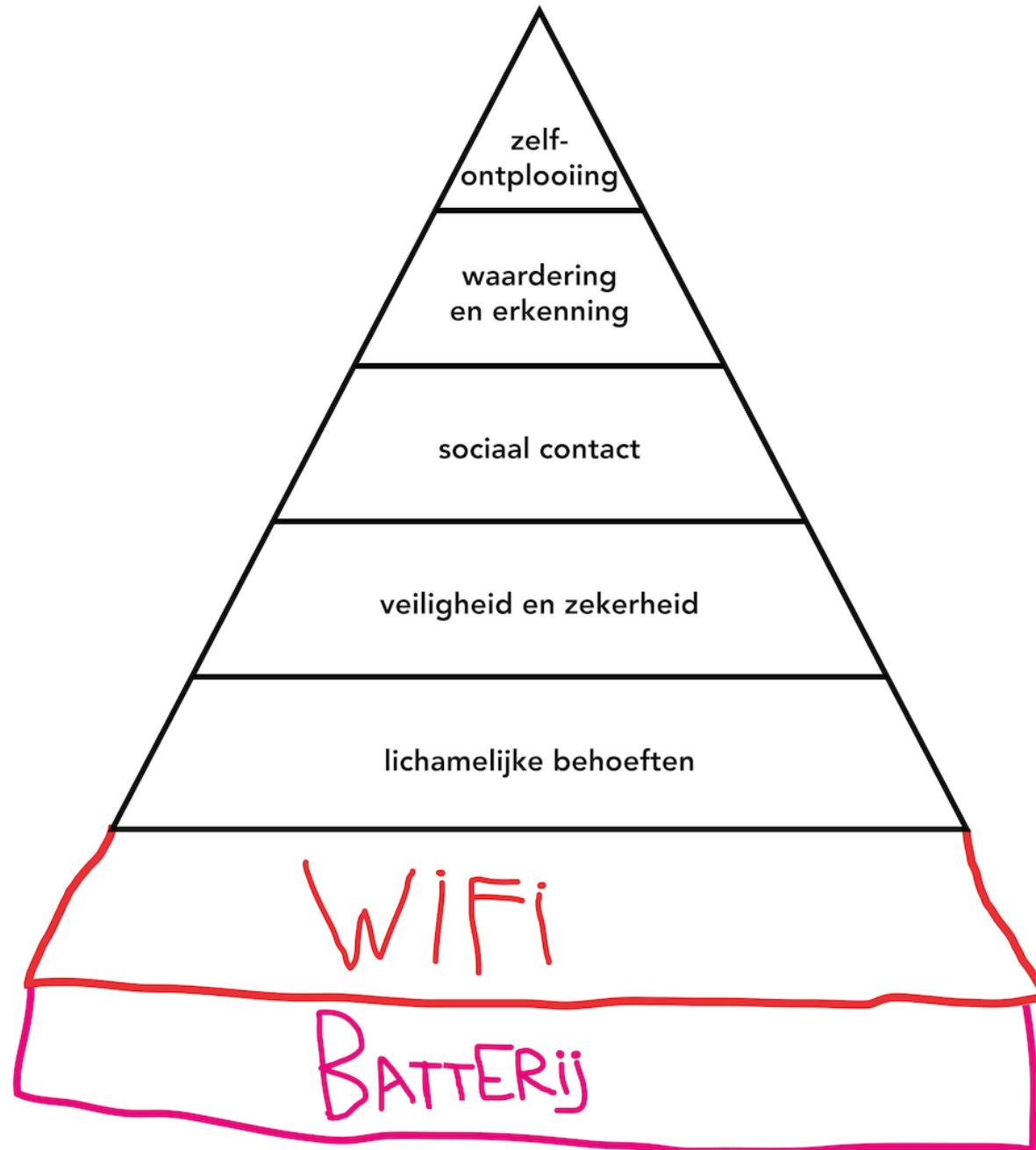


**DURVEN
DROMEN**

Industriële revolutie (~1800)

Digitale revolutie (~2000)

piramide van Maslow



Vooruitgang?

paard en wagen, boot

brievenpost & postduiven

‘seizoensgroenten only’

muntjes en briefpapier

strippenkaart, loketten

encyclopedie, bibliotheek



auto, trein, vliegtuig

mailen, appen & snappen

wereldkeuken thuisbezorgd.nl

betalen met je smartphone

betalen met je smartphone

Google, ChatGPT

Chabots maken Boekenweekgeschenk

■ Het Boekenweekgeschenk wordt dit jaar geschreven door de familie Chabot. Dat meldt boekenorganisatie CPNB. Het is voor het eerst dat een heel gezin het Boekenweekgeschenk schrijft.

“Hey ChatGPT, is technologie een zegen of een vloek?”

Zegeningen

Efficiëntie en gemak
Medische vooruitgang
Onderwijs en leren
Communicatie

Vloeken

Verslaving en afleiding
Privacykwesties
Milieueffecten
Werkeloosheid

“In werkelijkheid is technologie geen eenduidige zegen of vloek;
het hangt af van hoe het wordt gebruikt en de impact ervan
op individuen en samenlevingen”



The pandemic of physical inactivity: global action for public health

Harold W Kohl 3rd ¹, Cora Lynn Craig, Estelle Victoria Lambert, Shigeru Inoue, Jasem Ramadan Alkandari, Grit Leetongin, Sonja Kahlmeier; Lancet Physical Activity Series Working Group

Collaborators, Affiliations + expand

PMID: 22818941 DOI: 10.1016/S0140-6736(12)60898-8

Free article



Abstract

Physical inactivity is the fourth leading cause of death worldwide. We summarise present global efforts to counteract this problem and point the way forward to address the pandemic of physical inactivity. Although evidence for the benefits of physical activity for health has been available since the 1950s, promotion to improve the health of populations has lagged in relation to the available evidence and has only recently developed an identifiable infrastructure, including efforts in planning, policy, leadership and advocacy, workforce training and development, and monitoring and surveillance. The reasons for this late start are myriad, multifactorial, and complex. This infrastructure should continue to be formed, intersectoral approaches are essential to advance, and advocacy remains a key pillar. Although there is a need to build global capacity based on the present foundations, a systems approach that focuses on populations and the complex interactions among the correlates of physical inactivity, rather than solely a behavioural science approach focusing on individuals, is the way forward to increase physical activity worldwide.

Sport v

Op 14 decemb
door vier strate
zij de handen i
vergroten van

De komende ma
Actueel vind je re
Sportakkoord II de

Hoofdlijnen S

LAATSTE A



Vier experts
van sportprothesen door
zorgverzekeraars

de gemeente Katwijk



Medewerkers COA onder
druk, en dat heeft impact op
de sportactiviteiten

🕒 1 september 2022

Het Sportakkoord II 'Sport
versterkt' is ondertekend. Als we
als samenleving doorgaan op de
huidige voet, is in 2040 één op de
drie Nederlanders chronisch ziek
bij gebrek aan beweging! De focus
komt te liggen op het versterken
van de lokale en regionale
uitvoering.

tikelen
week

erking
er

22

binar " Hoe
porter in

22







*A smartphone becomes a sport/health related product
if you add a sport/health related application*

CITYLEGENDS

A **community app** where lifestyle, media, gaming and urban come together.

EXPLORE

BATTLE



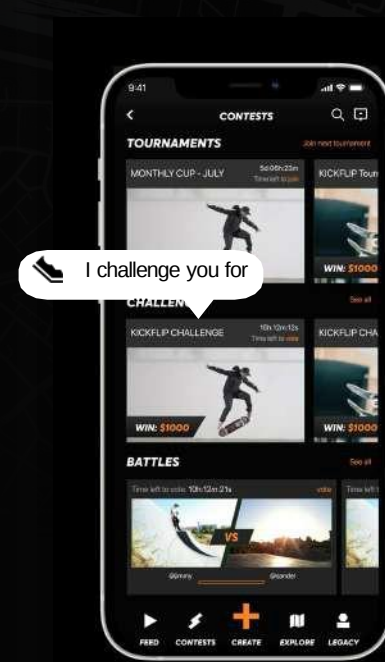
SELECT YOUR SKILL
Your interest



**SPOTS, PARKS,
EVENTS & PEERS**
Know where it's on



AUGMENTED REALITY
Explore the world in AR



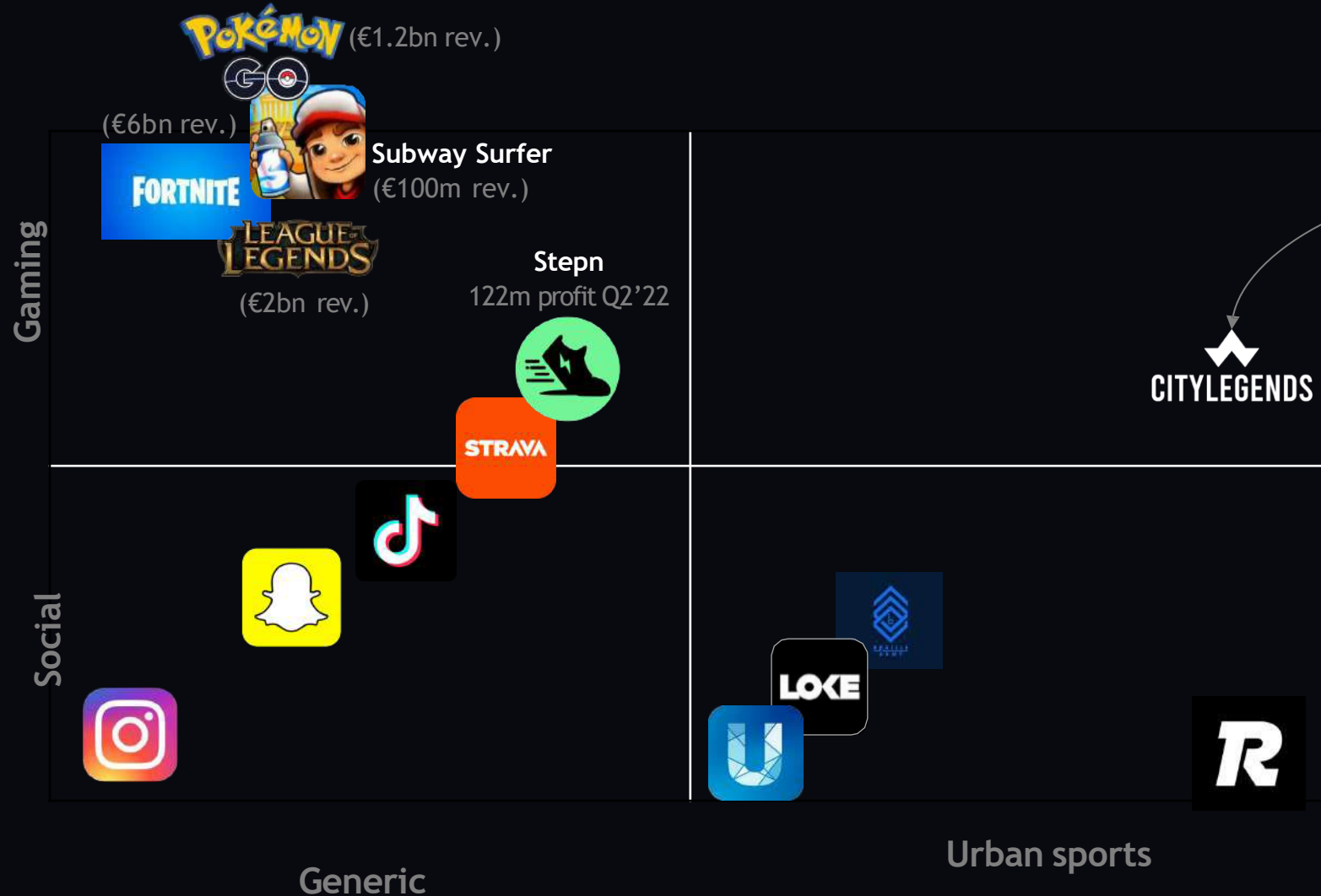
**BATTLES, TOURNAMENTS
& RANKINGS**
Climb the ranks.



BUILD YOUR LEGACY
Earn street credit

Level up and get rewards!

Our positioning. Gaming, social media and urban sports & culture organically in one.



- Only urban-focused on B2G & B2B. Successfully. **We've got revenue.**
- Only urban-focused with gaming and Web3 techniques
- Besides Riders, only one with multiple urban sports



SPEURTOCHTEN MET EEN TIKKELTJE MAGIE

www.magictrailz.com

BEWEEGARMOEDE BIJ KINDEREN! WAAROM SPELEN ZE TOCH MINDER BUITEN!?



Geen toegang tot speelruimte
en beweegaanbod in de buurt.



Speelplekken te saai.



Succesbeleving en plezier bij het
gamen

Hoe laten we kinderen op een **leuke manier** de potentie van de **omgeving** zien
met **beperkt** budget en beperkte fysieke ruimte?

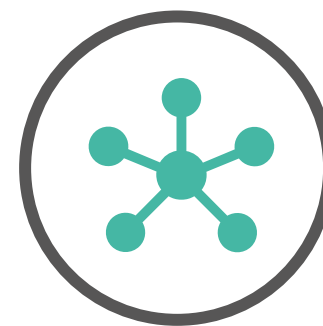
GAMIFICEER: SPEURTOCHTEN MET AUGMENTED REALITY!



Succesbeleving en plezier van
het gamen en bewegen voor het
hele gezin.



Geeft eenvoudig toegang
tot beleving zonder fysieke
aanpassing.



Realiseren van doelstellingen
op gebied van educatie en
gezondheid

“Frequent Pokemon GO gebruikers hebben een gemiddelde *toename* van 1473 stappen, *25% meer* dan voorheen”
(Publicatie Europe PMC, 2016)



Any public space becomes a sport/health infrastructure if you add a sport/health related 'application'



SmartMove - Embedded Fitness



Mede mogelijk gemaakt door:



Europese Unie

Europees Fonds voor Regionale Ontwikkeling

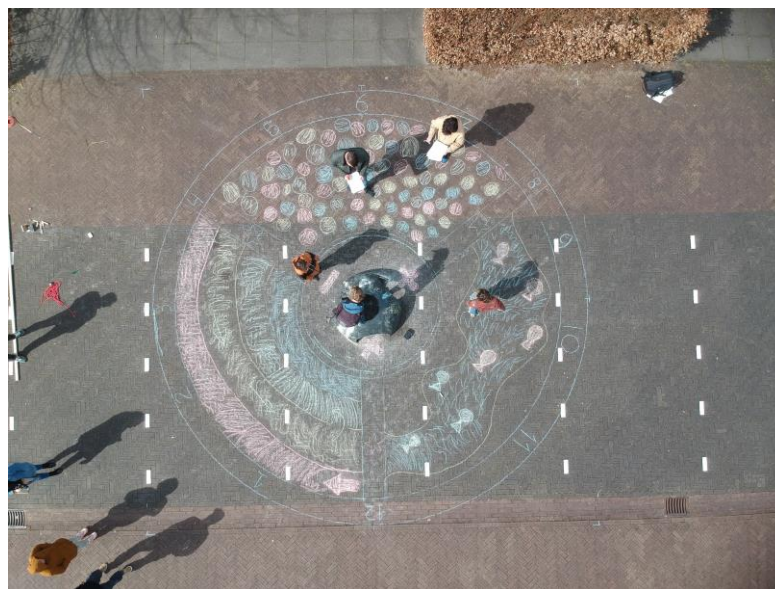


Ministerie van Economische Zaken
en Klimaat

OPZuid
Europees Innovatieprogramma Zuid-Nederland

Provincie Noord-Brabant

MOBY PLAYGROUND



Effectieve en efficiënte beleidskeuzes dankzij vernieuwende inzichten vanuit (gecombineerde) data(bronnen)

Het wijkpaspoort Sport en
Bewegen

juni 2023



Sport **Data** Valley

Wijkpaspoort

DEVENTER / BORGELE EN PLATVOET

Wijk

Borgele en Platvoet

Wijk vergelijken met

☐ Nederland ☐ Gemeente
☐ Ontwikkeling ☐ Vergelijkbare wijken

Van 2021 Tot 2021

Inwonersgroepen

☐ Man ☐ Vrouw

Leeftijd

☐ <12 ☐ 12-18 ☐ 18-35
☐ 35-55 ☐ 55-75 ☐ >75

Accommodaties

☐ Indoor ☐ Outdoor
☐ Speelveld ☐ Park ☐ School

Sportparticipatie

☒ % schiedschap georganiseerde sport
☐ % deelname ondernemende sport
☐ % ongebonden sport
☐ % totale sportparticipatie
☐ % voldoe aan bewegingsnorm

Inwoners



Nationaliteiten



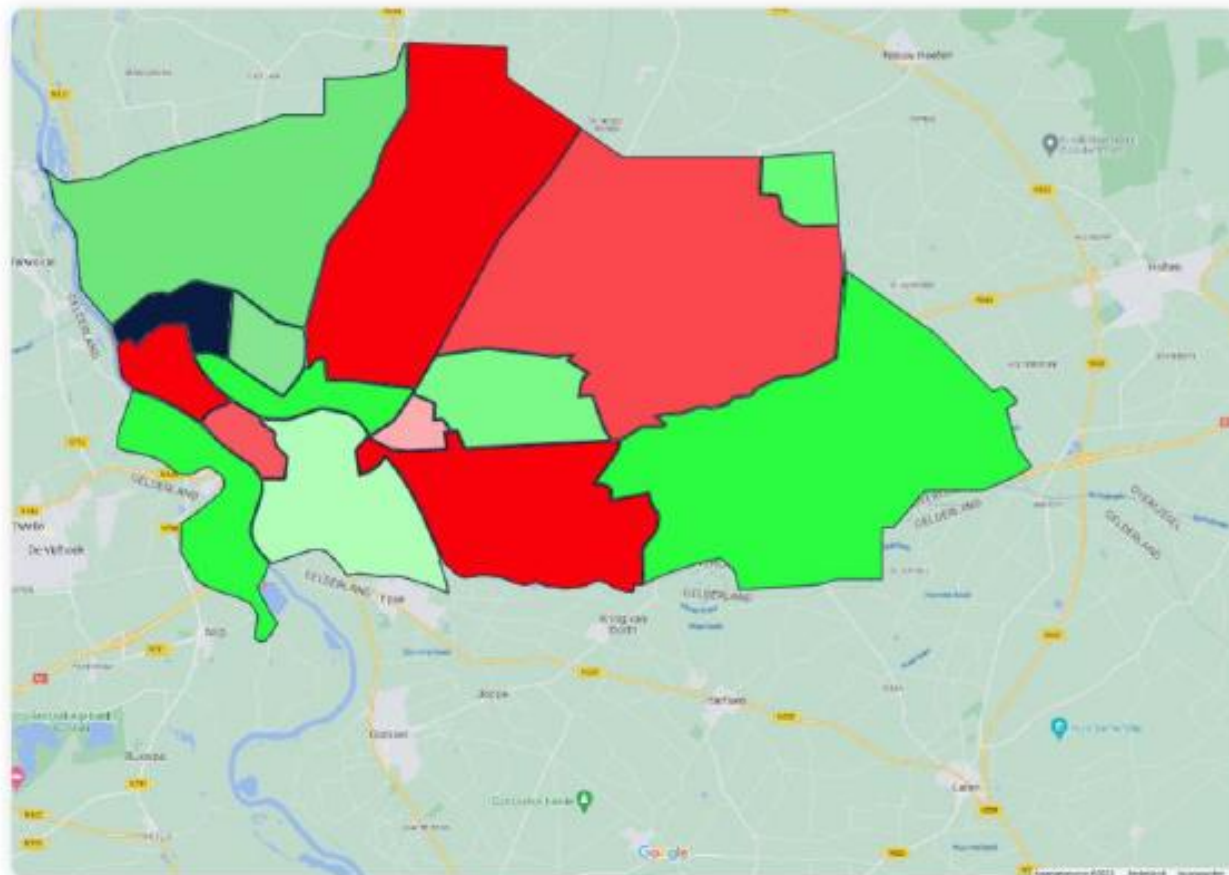
Welzijn



SES-WAO Profiel

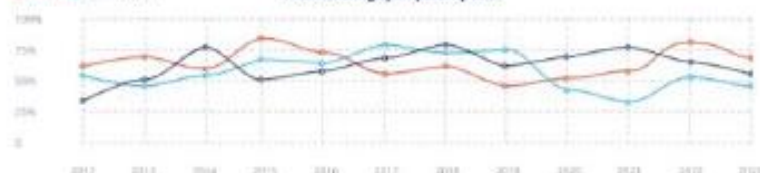


Sportparticipatie



Aandachtspunten en kansen in de wijk

Ontwikkeling sportparticipatie



Meest populaire sporten

Wijk	Aantal sporters	Aantal	↑↓	Percentage	↑↓
1.  Voetbal	11546	2300		18%	
2.  Tennis	9865	2165		17%	
3.  Volleybal	3687	338		9%	
4.  Golf	2279	188		8%	
5.  Hockey	1869	143		8%	

Grond	Aantal	↑↓	%	↑↓	Daling	Aantal	↑↓	%	↑↓
1.  Tennis	2165		17%		 Voetbal	2300		18%	
2.  Padel	188		8%		 Volleybal	338		9%	
3.  Gymnastiek	143		8%		 Golf	126		5%	
4.  Hippisch	126		4%		 Korfball	68		3%	
5.  Atletiek	126		2%		 Zwemmen	12		1%	

Nederland	↑↓	Gemeente	↑↓	Vergelijkbare wijk	↑↓
1.  Voetbal	5%	 Voetbal	2%	 Voetbal	2%
2.  Hockey	7%	 Volleybal	3%	 Hockey	4%

MONITORING URBAN SPORTPARK

Inzicht krijgen in het **bewegeffect** van het Urban Sportpark aan de hand van kwalitatief en kwantitatief onderzoek naar het gebruik.

DETAILS

Status: Afgerond

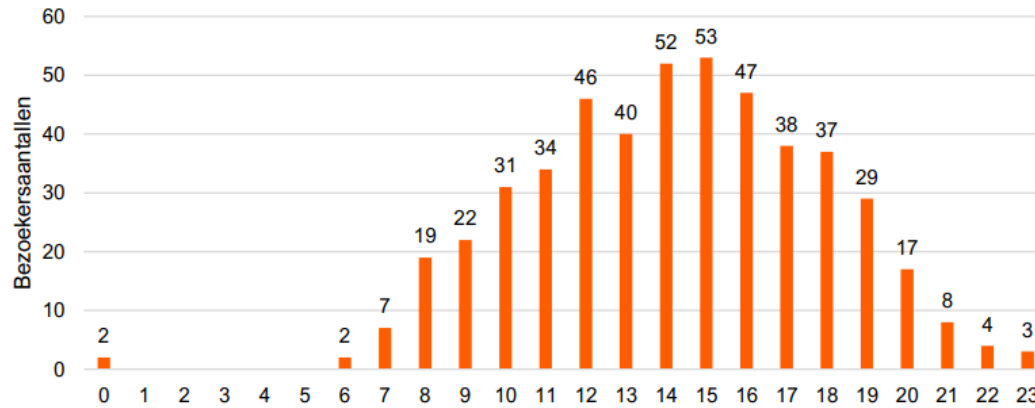
Partners: Gemeente Eindhoven

 Beweegonderzoek

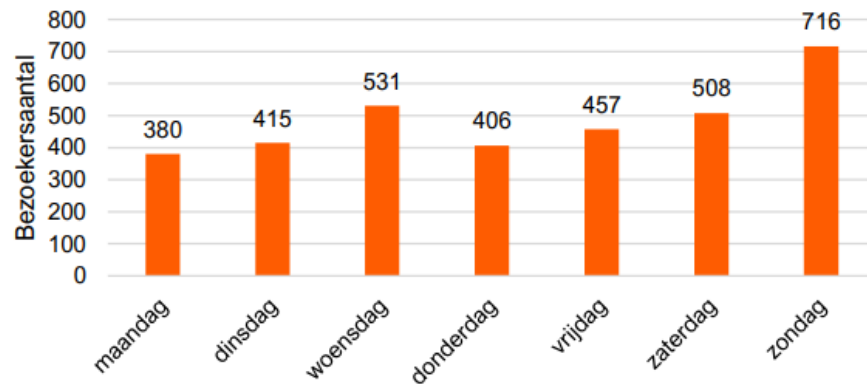


SENSORMETINGEN

GEMIDDELD AANTAL BEZOEKERS PER UUR



GEMIDDELD AANTAL BEZOEKERS PER TYPE DAG

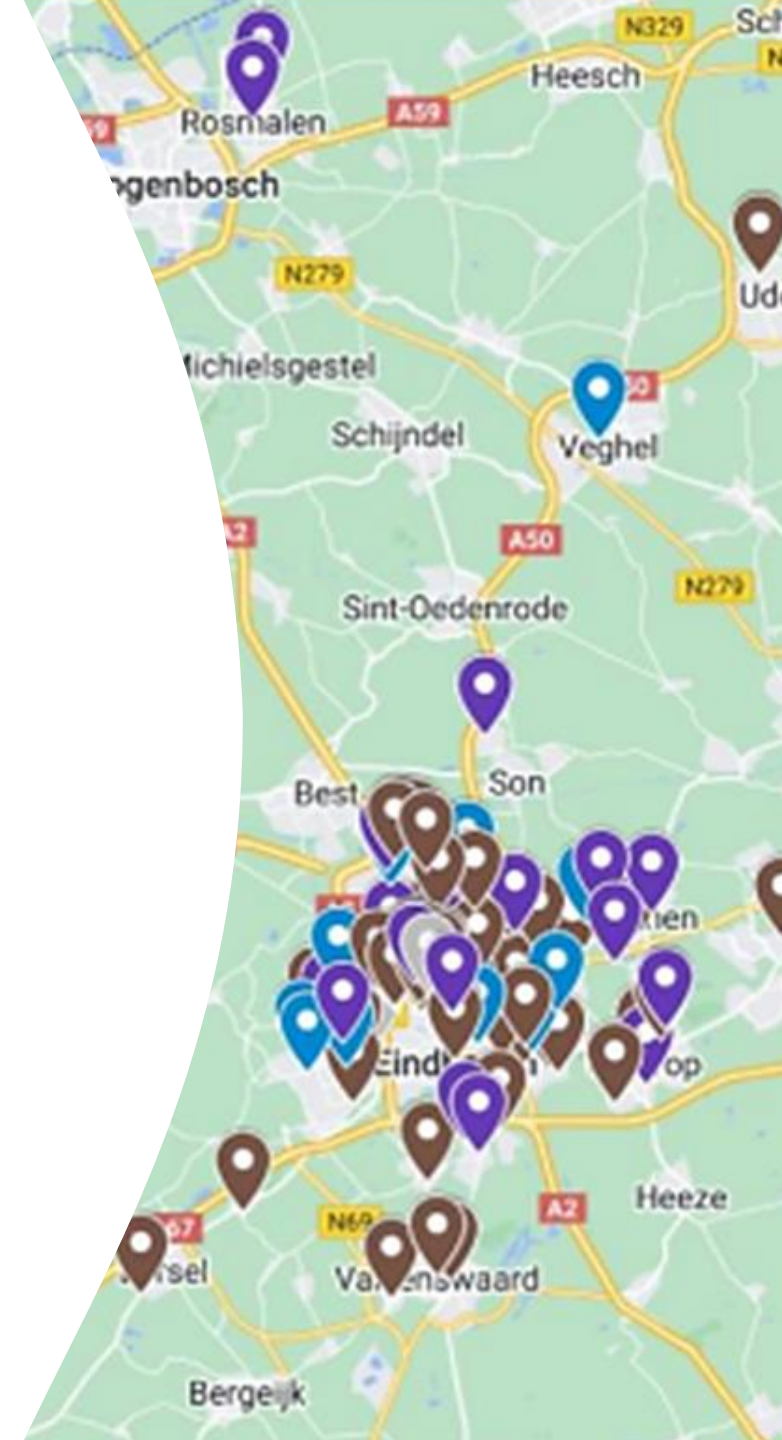
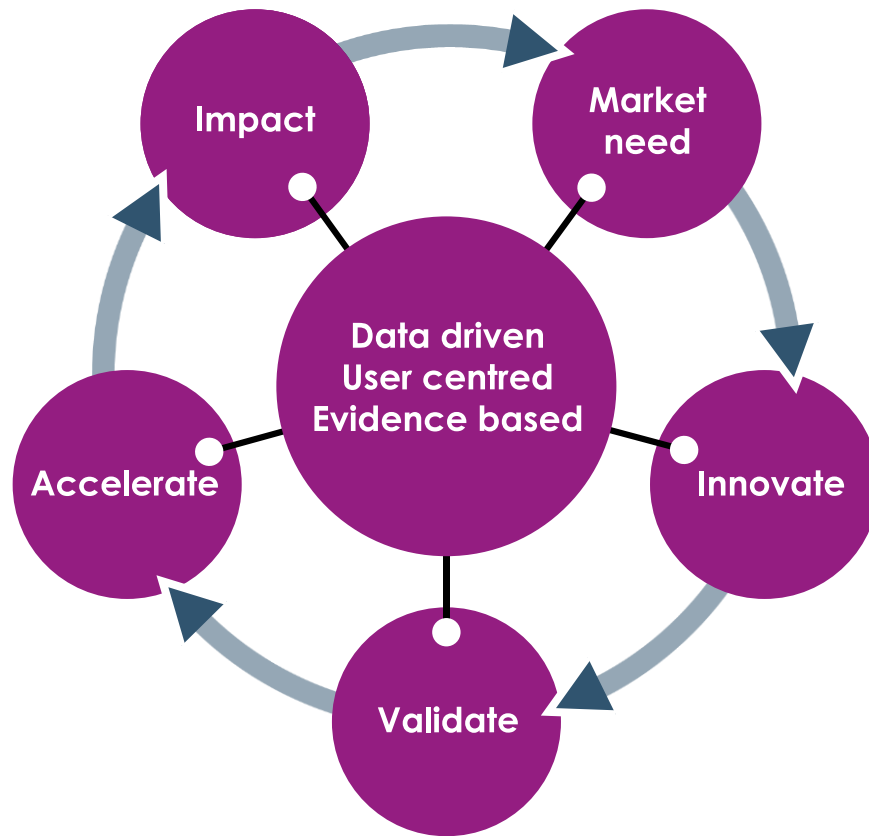


“36.508
BEZOEKERS IN
2,5 MAAND”

“GEMIDDELD
490 BEZOEKERS
PER DAG”



PRODUCT DEVELOPMENT



VMBO Sportlab & GiveMe5

Wetenschap en praktijk slaan de handen ineen om de **beweeg- en sportparticipatie** onder jongeren in het VMBO duurzaam te vergroten. Verschillende **praktijkaanpakken** worden getest en getoetst.

DETAILS

Status: Lopende projecten

Partners: landelijke partners uit zowel de praktijk als de wetenschap

📖 Beweegonderzoek, Productontwikkeling



INNOBEWEEGLAB



AMIGO VOETBALSCHIETER

Ook voor mensen in een rolstoel is het van belang om **gezond** te blijven door beweging, maar met een rolstoel zijn er vaak minder **sportmogelijkheden**.
Technologie kan hierin het verschil maken

DETAILS

Status: Lopend

Partners: Tech2Play, Gehandicaptensport NL, Special Heroes, TU/e, VDL, ZTI, Mytyscholen

 Gebruikersonderzoek, Productontwikkeling



INNOBEWEEGLAB



TECHNOLOGIE

VLOEK OF ZEGEN?

CONTACT MET ONS



+31 6 57 00 90 33



info@innobeweeglab.nl



Veemstraat 401
5617 AG Eindhoven



Meer informatie?

InnoBeweegLab is onderdeel van de
stichting InnoSportLab Sport & Beweeg

